

A2

# VIA DEL CORSO

Corso di italiano per stranieri




**SILLABO ESSENZIALE**

Per:

- ✓ Insegnanti con meno tempo
- ✓ Corsi di breve durata
- ✓ Classi eterogenee per livello e competenze

EDILINGUA

## INFORMAZIONI UTILI

 16 settimane - 2 incontri settimanali da 90-120 minuti

Che cos'è il **Sillabo essenziale**? Una guida, per tutti gli insegnanti che vogliono un percorso completo ma agile, e soprattutto ponderato ma flessibile, da seguire per lo svolgimento delle proprie lezioni con *Via del Corso*. Le principali caratteristiche:


- i contenuti delle 12 unità di *Via del Corso* e alcuni materiali extra sono stati suddivisi in 32 piani di lezione;
- sono state selezionate le attività del Libro dello studente indispensabili per il raggiungimento degli obiettivi minimi di livello lavorando sulla comprensione degli input, sul lessico, sulle funzioni comunicative e sulla grammatica. Tuttavia, l'insegnante può sempre scegliere altre attività o materiali che si adattino meglio alla propria lezione e alle caratteristiche della propria classe tra le tante risorse extra disponibili sul [sito](#) di Edilingua;
- sono state scelte attentamente solo alcune delle tante attività ludiche, facendo attenzione a proporre un ventaglio essenziale, ma variegato per obiettivi e sviluppo delle competenze;
- le attività che richiedono più tempo d'esecuzione (quali ludiche, AB e sessioni del Gioco di società) non sono mai proposte insieme nella stessa lezione e non in tutte le lezioni;
- per risparmiare tempo e ottimizzare quello disponibile in aula, si consiglia di assegnare per casa - sulla piattaforma [i-d-e-e](#) - i test di autovalutazione, finali e di progresso, eccetto in rari casi in cui vengono proposti in classe se si vuole fare un momento di verifica. Ma come suggerito dalla nota (\*) dopo le tabelle, rimettiamo questa scelta alla discrezione dell'insegnante.



Il sillabo è interattivo, ovvero contiene i link a tutti i vari materiali online proposti. Per accedere ai contenuti è sufficiente cliccare sulle parti in [blu](#). Per la spiegazione e la conduzione delle attività, leggere le indicazioni della Guida didattica disponibile gratuitamente sul sito.

- ▶ **Quaderno degli esercizi:** L'insegnante si iscrive a [i-d-e-e](#) e crea una classe virtuale ancora prima dell'inizio delle lezioni. Sarebbe meglio assegnare gli esercizi on line su [i-d-e-e](#) per risparmiare il tempo della correzione. Gli esercizi interattivi hanno l'audio incorporato (player dentro l'esercizio). All'inizio della lezione, l'insegnante può riprendere velocemente gli esercizi o i compiti assegnati per casa. Lo scopo è quello di soffermarsi sugli errori commessi e chiarire eventuali dubbi su ciò che può aver creato difficoltà agli studenti.
- ▶ **Libro dello studente interattivo:** disponibile su [i-d-e-e](#), è uno strumento che consente di presentare le pagine e le attività del corso in modo interattivo; inoltre contiene il materiale audio e video proposto in ogni unità (che è comunque reperibile online).
- ▶ **Italia&italiani:** di seguito indicato con *Civiltà*. Quando non ci sono consigli precisi, si lascia all'insegnante la libertà di selezionare cosa fare di questa sezione.
- ▶ **Gioco di società:** l'insegnante può decidere quante e quali carte usare ma anche quanti e quali giochi fare in base alle sue esigenze (tempo a disposizione, caratteristiche della classe e conoscenze che ritiene necessario rivedere).

**Sillabo a cura di:**

Daniele Ciolfi

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA	
Settimana 1	Lezione 1	<b>Unità 1 Sezioni:</b> Pronti?, A e B	Inizio lezione: attività 1 e 2 p. 9-10, riassunto della storia e ipotesi sul suo continuo.		Es. 1-6 p.161	
			Fate Pronti?: 1-3. Poi la sezione A: 1, 3 e 4. Poi la sezione B: 1, 2 e 4.			
	Lezione 2	<b>Unità 1 Sezioni:</b> C, D, E e <i>Civiltà</i> (p.19)	Fate la sezione C: 1, 2a, 3 e 5. Dopo C5, fate l'att. ludica <i>Il telefono senza fili</i> .		(GUIDA, p.148)	Es. 7-16 p.163  Es. D3, E5 p.18
			Fate la sezione D: 2 e 4. Dopo, E: 1 e 2. Fate la <i>Civiltà</i> e gli es. 1-2 p.166.			

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 2	Lezione 1	<b>Unità 2 Sezioni:</b> Pronti?, A, B e C	Fate la sezione Pronti?: 1 e 2. Dopo, A: 1 e 2. Dopo, la sezione B: 1-3. Dopo, sezione C: 1 o 2 e 5.		Es. 1-7 p.167 Test finale U1  giochi online unità 1 su i-d-e-e
	Lezione 2	<b>Unità 2 Sezioni:</b> D, E e <i>Civiltà</i> (p.29)	Fate la sezione D: 2-5. Fate la sezione E: 1, 2 e 4.; dopo E4, fate l'att. ludica <i>Consigli</i> . Poi fate la <i>Civiltà</i> : lettura p.29.	(GUIDA, p.152)	Es. 8-14 p.169 Es. 1-2 p.172  giochi online unità 2 su i-d-e-e

\* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati su [i-d-e-e](#) come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 3	Lezione 1	<b>Unità 3 Sezioni:</b> Pronti?, A, B e C  <b>Gioco di società:</b> mazzo 1	Gioco di società per rivedere i contenuti dell'U1 e U2.		Es. 1-6 p.173 Test finale U2
			Fate la sezione Pronti?: 1, 2 e 3. Dopo, la sezione A: 1 e 3. Della sezione B: 1-3. Dopo, fate C: 1, 2 e 4.		
	Lezione 2	<b>Unità 3 Sezioni:</b> D, E e F	Riprendete i contenuti della storia visti nel dialogo di p.32 e fate la sezione D: 1, 3, 4 e 5.	(GUIDA, p.156)	Es. 7-10 p.175 Test di Autovalutazione U1-2
			Fate la sezione E. Dopo, fate F: 1-3.		



		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 4	Lezione 1	<b>Unità 3 Sezioni:</b> G, <i>Civiltà</i> (p.39) e <i>Sintesi</i>	Fate la sezione G: 1 e 3. Fate la <i>Civiltà</i> , es. 1-2 p. 178. Dopo, fate l'att. ludica finale <i>Il paroliere</i> .	(GUIDA, p. 156)	Es. 11-14 p.176 Test finale U3 🎮 giochi online unità 3 su i-d-e-e
			Somministrare il <b>Test di progresso 1*</b> (max. 35'). Fate l'attività F3 p.37.		
	Lezione 2	<b>Unità 3 Sezioni:</b> F  <b>Test di progresso 1</b>  <b>Ripasso 1</b>	Fate es. 1-2 p.41 e 3 p.44 del <i>Ripasso 1</i> .	Ripasso 1 (GUIDA)	✎ Es. G4 p.38



\* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati su [i-d-e-e](#) come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 5	Lezione 1	<b>Unità 4 Sezioni:</b> Pronti?, A, B e C	Fate la sezione Pronti?: 1-3. Fate la sezione A: 1, 5-7.	(GUIDA, p.160)	Es. 1-13 p.179
	Lezione 2		Fate D1 e 2; dopo l'att. ludica <i>Viaggiare in treno</i> . Fate la <i>Civiltà</i> , es. 1-2 p.184.		



		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 6	Lezione 1	<b>Unità 5 Sezioni:</b> Pronti?, A, B e C <b>Test finale U4</b>	Fate la sezione Pronti?: 1 e 3. Poi fate A: 1, 2, 5 e 6. Fate la sezione B: 1 e 2. Poi C: 2-4. Somministrate il <b>Test finale U4*</b> .	(Test finale U4)	Es. 1-7 p.185
	Lezione 2		<b>Unità 4 Sezioni:</b> <i>Sintesi</i> <b>Unità 5 Sezioni:</b> C, D, E, <i>Civiltà</i> (p.63)	Riprendete il dialogo (traccia 27) e fate C6. Dopo, fate D1 e D2. Dopo, fate l'att. ludica <i>Memory</i> . Fate la sezione E: 1 e 2. Poi vedete il video della <i>Civiltà</i> .	(GUIDA, p.166)


\* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati su [i-d-e-e](#) come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 7	Lezione 1	<b>Unità 5 Sezioni:</b> <i>Civiltà</i> (p.63) <b>Unità 6 Sezioni:</b> Pronti?, A e B <b>Test finale U5</b>	Fate la <i>Civiltà</i> , es. 1-2 p.190. Fate le sezioni Pronti?: 1 e 3. Dopo, A: 1 e 2. Della sezione B fate: 1 e 2. Se c'è tempo, somministrate il <b>Test finale U5*</b> , altrimenti assegnarlo per casa.	(Test finale U5)	Es. 1-4 p.191  giochi online unità 5 su i-d-e-e
	Lezione 2	<b>Unità 6 Sezioni:</b> C, D, E <b>Test di progresso 2</b>	Fate la sezione C: 1-3 e dopo, fate l'att. ludica <i>Chi ha fatto cosa</i> .  Fate la sezione D: 2-4. Dopo, E: 1-3. Somministrate il <b>Test di progresso 2*</b> (max 35').	(GUIDA, p. 170)  (Test di progresso 2)	Es. 5-9 p.192  Es. E4 p.71 Lettura <i>Civiltà</i> (p.73)

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 8	Lezione 1	<b>Unità 6 Sezioni:</b> F, <i>Civiltà</i> (p.73) <b>Ripasso 2</b>	Fate la sezione F: 1, 2 e 4. Dopo fate la <i>Civiltà</i> (video).  Fate il <i>Ripasso 2</i> (es. 1-2-3). Se avete 20' fate <i>Al lavoro!</i> (p.78).	Ripasso 2 (GUIDA)	Es. 10-14 p.194  Es. F6 p. 72 Test di Autovvalutazione U5-6
	Lezione 2	<b>Unità 7 Sezioni:</b> Pronti?, A, B e C	Fate la sezione Pronti?: 1 e 3 oppure passate a A1. Fate A: 1 e 2. Dopo, B: 1-3. Fate l'att. ludica <i>Riflessivo o reciproco?</i> Dopo fate la sezione C: 1-3.	(GUIDA, p. 175)	Es. 1-7 p.197 Test di Autovvalutazione finale U1-6  giochi online unità 6 su i-d-e-e

\* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati su [i-d-e-e](#) come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 9	Lezione 1	<b>Unità 7 Sezioni:</b> D, E, F <b>Test finale U6</b>	Fate la sezione D: 1, 2 e 4. E fate attenzione al fenomeno "ce l'ho". Dopo, fate la sezione E e F.		Es. 8-14 p.199
			Somministrate il <b>Test finale U6*</b> (max 20').	(Test finale U6)	
	Lezione 2	<b>Unità 7 Sezioni:</b> G, <i>Civiltà</i> (p.87) <b>Gioco di società:</b> mazzo 3 e 4 (carte U7)	Fate la sezione G: 1, 2 e 4 o 5. Fate la <i>Civiltà</i> , es. 1-2 p.202. Se avete tempo, giocate al <b>Gioco di società</b> (max 15'): mazzo 3 + le carte dell'U7 (mazzo 4).		Es. 15-16 p.201  Es. G3 p.86 <b>Test finale U7</b>  giochi online unità 7 su i-d-e-e

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 10	Lezione 1	<b>Test di progresso 3</b> <b>Unità 8 Sezioni:</b> Pronti?, A e B	Iniziate la lezione con l'att. ludica <i>Schiocca le dita... mani in testa... copri gli occhi e giù per terra!</i>	(GUIDA, p.176)	Es. 1-5 p.203
			Somministrate il <b>Test di progresso 3*</b> (max 35'). Fate la sez. Pronti?: 1 e 2. Dopo, A: 1 e 2. Dopo, B fino a B3.	(Test di progresso 3)	
	Lezione 2	<b>Unità 8 Sezioni:</b> B, C, D e E	Fate B4.		Es. 6-13 p.205  Es. E5 p.96
			Fate la sez. C: 2 e 3 oppure 4 e 6. Dopo, D: 1 e 2. Dopo, fate la sezione E: 1-3 e 6.		



\* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati su [i-d-e-e](#) come compito a casa.


		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 1.1	Lezione 1	<b>Unità 8 Sezioni:</b> <i>Civiltà</i> (p.97) <b>Unità 9 Sezioni:</b> Pronti? e A	Fate la <i>Civiltà</i> , es. 1-2 p.208. Dopo, fate la sezione Pronti?: 2 e 3. Dopo fate A: 1, 2, 5 e 6.		Test di Autovalutazione U7-8 Es. 1-4 p.209 🎮 giochi online unità 8 su i-d-e-e
	Lezione 2	<b>Unità 9 Sezioni:</b> B, C, D	Fate la sezione B: 1, 2 e 5. Dopo, C: 1, 3, 4 e 5. Dopo C5, fate l'att. ludica <i>Macedonia di preposizioni</i> . Fate la sezione D: 1, 3 e 4.	(GUIDA, p.185)	Es. 5-15 p.210 📝 Es. D5 p.106 Test finale U8 Lettura e visione video <i>Civiltà</i>

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 1.2	Lezione 1	<b>Unità 9 Sezioni:</b> <i>Civiltà</i> (p.107), <i>Sintesi</i> <b>Ripasso 3</b>	Lezione di controllo e rinforzo. Fate la <i>Civiltà</i> , con discussione in plenum ed es. 1-2 p. 214. Fate <i>Ripasso 3</i> , es. 1-2 p. 109 e 3 p.112. Poi, gioco didattico <i>Oggetti di valore</i> (se riuscite fate almeno 3 giri).	Ripasso 3 (GUIDA)	Test finale U9 🎮 giochi online unità 9 su i-d-e-e
	Lezione 2	<b>Unità 10 Sezioni:</b> Pronti?, A, B e C <b>Test di progresso 4</b>	Fate la sezione Pronti?: 1 e 2. Dopo A2, B (1-3) e C (se non avete abbastanza tempo, potete saltare questa sezione). Dopo, fate l'att. ludica <i>Il più veloce!</i> Dopo, somministrate il <b>Test di progresso 4*</b> .	(GUIDA, p.192) (Test di progresso 4)	Es. 1-6 p.215 📝 Es. C3 p.116

\* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati su i-d-e-e come compito a casa.



		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 13	Lezione 1	<b>Unità 10</b> <b>Sezioni:</b> D, E, F	Fate la sezione D: 2, 3 e 5. Dopo, E: 1-3. Infine, F: 2 e 4. Terminate la lezione con l'att. ludica <i>Cruciverba a quattro mani!</i>	(GUIDA, p.192)	Es. 7-15 p.219  Es. F5 p.120
	Lezione 2	<b>Unità 10</b> <b>Sezioni:</b> <i>Civiltà</i> (p.121), <b>Gioco di società:</b> mazzo 5 <b>Test finale U10</b>	Fate la <i>Civiltà</i> con video e gli es. 1-2 p. 220. Dopo giocate al <b>Gioco di società</b> (max 20'). Infine, somministrate il <b>Test finale U10*</b> (max 20').	(Test finale U10)	<b>Test di Auto-valutazione U9-10</b>  giochi online unità 10 su i-d-e-e

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 14	Lezione 1	<b>Unità 11</b> <b>Sezioni:</b> Pronti?, A e B	Fate la sezione Pronti?: 1 e 3. Dopo, A: 1, 4, 5 e 6. Fate B: 1 e 2. Dopo B2, fate l'att. ludica <i>Fai la domanda giusta!</i>	(GUIDA, p.197)	Es. 1-8 p.222  Es. C5 p.129 Lettura <i>Civiltà</i>
	Lezione 2	<b>Unità 11</b> <b>Sezioni:</b> C, D, E, <i>Civiltà</i> (p.131)	Fate la sezione C: 1-4. Fate la sez. D: 2 e 3. Poi E: 1-4. Dopo, se avete tempo guardate il video della <i>Civiltà</i> , es. 1-2 p.226.		Es. 9-15 p.223

\* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati su [i-d-e-e](#) come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 15	Lezione 1	<b>Unità 12</b> <b>Sezioni:</b> Pronti?, A, B e C	Fate la sezione Pronti?: 1 e 2. Dopo, A: 1, 3 e 4 (fare attenzione a "stare per + infinito").	(GUIDA, p.203)	Es. 1-7 p.227 Test finale U11 🎮 giochi online unità 11 su i-d-e-e
			Dopo, fate la sezione B e l'att. ludica <b>Il labirinto</b> . Fate la sezione C: 1, 2 e 5.		
	Lezione 2	<b>Test di progresso 5</b> <b>Unità 12</b> <b>Sezioni:</b> D, E, <i>Civiltà</i> (p.141)	Somministrate il <b>Test di progresso 5*</b> (max 35'), con correzione in plenum.	(Test di progresso 5)	Es. 8-14 p.229 Test di Autovalutazione U11-12 ✎ Es. E6 p.140 (possono svolgerlo anche oralmente) 🎮 giochi online unità 12 su i-d-e-e
			Dopo, fate la sezione D: 1, 4 e 5. Dopo, E: 1 e poi o l'ascolto E3 o il testo E4. Infine la <i>Civiltà</i> (se non c'è tempo, assegnarla per casa).		

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 16	Lezione 1	<b>Unità 12</b> <b>Sezioni:</b> D, E, <i>Civiltà</i> (p.141) <b>Ripasso 4</b> <b>Gioco di società:</b> mazzo 5-6	Iniziate la lezione facendo la <i>Civiltà</i> . Fate il <i>Ripasso 4</i> e concludete la storia del libro con le attività di p.233.	Ripasso 4 (GUIDA)	Test finale U12 Test di Autovalutazione finale U7-12
			Giocate al <b>Gioco di società</b> : mischiate le carte dei mazzi 5 e 6, prediligendo le carte Tabù e le carte Mix.		
	Lezione 2	<b>Test finale livello A2</b>	Somministrate il <b>Test finale livello A2</b> .	(Test finale livello A2)	

\* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati su [i-d-e-e](#) come compito a casa.

A series of horizontal dotted lines for writing notes.

# VIA DEL CORSO

## SILLABO ESSENZIALE

A2

### Che cosa è?

Un syllabo strutturato in 32 piani di lezione che offre un percorso:

- **COMPLETO:** vengono trattati tutti gli argomenti comunicativi, lessicali e grammaticali indispensabili per il raggiungimento del livello;
- **PONDERATO:** le attività del Libro e i materiali extra sono stati scelti per garantire completezza, varietà ed efficienza;
- **AGILE e FLESSIBILE:** grazie alla selezione dei contenuti essenziali, il percorso è più leggero e dinamico ma garantisce sempre la possibilità per l'insegnante di adattarlo alle proprie esigenze.

### Perché essenziale?

Perché offre un percorso didattico accuratamente pensato e selezionato ma anche indispensabile per ottenere il massimo del risultato.

### Per chi è pensato?

Per l'insegnante:

- che desidera un syllabo pronto all'uso e che non vuole/può occuparsi della progettazione del piano di lezione;
- che insegna in classi eterogenee per caratteristiche e/o capacità di studio ecc.;
- che insegna in classi con capacità poco omogenee o scarse e che ha bisogno di seguire un percorso didattico più graduale per aiutare gli studenti e permettergli di raggiungere gli obiettivi didattici minimi;
- meno esperto o che desidera avere una guida più specifica e già ponderata sul programma da svolgere;
- che insegna in corsi di breve durata.

Clicca [qui](#) per consultare il Syllabo completo di Via del Corso A2.

EDILINGUA

www.edilingua.it